

# 厦门吉比特网络技术股份有限公司

## 2018 年年度股东大会自由讨论环节发言纪要

**时间：**2019 年 4 月 30 日

**地点：**厦门市思明区软件园二期望海路 4 号 101 室 1 楼会议室

**参会人员：**现场参会股东及股东代表，董事长、总经理卢竑岩，副董事长、副总经理、财务总监陈拓琳，董事翟健，董事、董事会秘书、副总经理高岩，独立董事卢永华，独立董事郑甘澍，独立董事林志，监事会主席胡兆彬，职工代表监事吴培治，监事周媛媛，北京市海问（深圳）律师事务所律师

### 1、公司 M68 项目研发进展如何？

公司目前有多个研发项目，M68 项目只是其中一个，不会将 M68 项目看得过重。公司将持续保持较高水平的研发投入，对在研项目持续投入资源，并不断寻找优秀的游戏制作人丰富产品线。游戏行业是创意行业，公司注重游戏核心玩法的新鲜、有趣、差异化，对产品立项较为谨慎，项目预研阶段耗时较长，目前 M68 项目还在做玩法打磨。

### 2、公司海外业务情况如何？

公司做海外业务时不做毛利率低的产品，不简单买量，目前海外业务整体占比还比较低。公司后续将加大海外业务投入力度，一方面会持续提升海外业务团队人员素质；另一方面也会积极与海外企业寻求合作，将好的海外产品“引进来”，让好的国内游戏“走出去”。

### 3、公司投资策略是怎样的？

公司目前主要做战略投资，以参股的形式为主，主要投资游戏研发商、游戏分发商及行业上下游企业等，投资时关注对方能否与公司协同发展或业务互补，关注研发商的研发能力。公司一直以来不做高商誉投资，后续将继续围绕主营业务及延伸产业进行投资。公司不计较被投资企业单个项目的得失，不会单纯追求短期

财务回报。

#### 4、公司新产品情况如何？

自研产品方面，公司对于产品立项控制的较为严格，目前储备有《砰砰小怪兽》《来捏小怪兽》《探灵之夜嫁》《双境之城》《异化之地》等数款在研产品，另有一些预研产品正在孵化中；代理产品方面，公司近期上线了《贪婪洞窟 2》《跨越星弧》等新产品，目前储备有《人偶馆绮幻夜（DOLL）》《原力守护者》《伊洛纳》《失落城堡》《永不言弃：黑洞》《魔法洞穴 2（The Enchanted Cave 2）》《石油大亨（Turmoil）》《冒险与深渊》《花灵》等产品。储备产品中《人偶馆绮幻夜（DOLL）》《原力守护者》《伊洛纳》《失落城堡》《永不言弃：黑洞》《异化之地》已获得版号。

#### 5、公司培育 IP 的思路是怎样的？

公司注重 IP 建设，关注 IP 本身是否能够打动用户。不同领域 IP 建设的切入点不同，在建设游戏 IP 的过程中，公司关注的核心是游戏是否好玩，认为好玩的游戏都是有价值的，只有好玩的游戏才能演化出 IP，只是积累的 IP 价值大小可能存在差异而已。此外，公司 IP 建设及使用不会蹭热点、蹭流量，而是提倡创作 IP 或再创作形成新 IP。建设 IP 的过程可能会比较困难，但我们认为只有做困难的事情才能创造更多价值。

#### 6、公司布局版号申请业务的初衷是什么？

公司很早就开始布局版号申请业务，当初成立子公司做版号申请业务，主要是想把自研产品的版号申请问题前置，从产品的预研阶段就考虑是否符合版号审核要求，提高自研产品获得版号的效率，并不追求通过做版号申请业务为公司创造多少利润。目前公司已初步培养了一支版号申请业务团队，做版号申请业务的子公司不仅为公司的游戏申请版号，也会代理其他公司的游戏版号申请业务。